

# **Badische Landesbibliothek Karlsruhe**

**Digitale Sammlung der Badischen Landesbibliothek Karlsruhe**

## **Karlsruher Tagblatt. 1843-1937 1876**

345 (16.12.1876) Neue, nützliche und angenehme Jugendbeschäftigungen  
und sinnreiche Spielunterhaltungen für den Weihnachtstisch

Vorrätzig in der **G. Braun'schen** Hofbuchhandlung in **Carlsruhe**.

Neue, nützliche und angenehme  
**Jugendbeschäftigungen und sinnreiche Spielunterhaltungen**

für den **Weihnachtstisch**,  
in reicher Auswahl und sehr eleganter Ausstattung, als das **Empfehlenswerthe** zu **Festgeschenken** aus dem Verlage von  
**Moritz Ruhl** in **Leipzig**.

**Das Müllerspiel, oder das Klappern.**



Eine heitere gesellschaftliche Unterhaltung für Jung und Alt.  
Mit 36 Bilderarten in Farbendruck und 9 Klappern in Abbildungen.  
In eleg. Carton. Preis 1 Mk. 50 Pf.

**Der Abendstern.**



Ein neues Rundbrettspiel für die Jugend.  
Mit 1 Spielplan u. 25 farbigen Belegsteinen.  
In Einl. Preis 1 Mk. 50 Pf.

**Das Bergwerk-Spiel.**



Eine interessante Unterhaltung für die Jugend.  
Mit 1 großen Spieltableau, 40 Namenskarten und 8 Belegsteinen mit Bergleuten.  
In eleg. Carton. Preis 2 Mk.

**Das Omnibus-Spiel.**



Eine angenehme Unterhaltung für die Jugend und Erwachsene.  
Mit 12 brillanten Omnibussen, 64 Passagieren, 12 Conducteurs etc.  
In eleg. Carton. Preis 2 Mk. 50 Pf.

**Naturgeschichtliches Lotto.**



Eine angenehme und belehrende Unterhaltung für die Jugend.  
Enthalten 6 Lotto tafeln mit 90 Abbildungen in Farbendruck, 90 Loosarten und eine Anzahl Belegstücke.  
In eleg. Carton. Preis 2 Mk.

**Räder-Räthsel.**  
Ein historisches Combinationspiel in Bild und Wort für die reifere Jugend.  
Enthalten 24 fein ausgeschnittene Radscheiben mit Abbildungen aus der Geschichte, nebst Anleitung und Schlüssel.  
In sehr elegantem Carton. Preis 2 Mk. 50 Pf.

**Das Wettrennen mit Hindernissen.**



Ein unterhaltendes Gesellschaftspiel für die Jugend.  
Mit 1 großen Spielplan, 4 Reiterfiguren und 1 Kreiselroulette nebst Kreisel.  
In eleg. Carton. Preis 2 Mk. 50 Pf.

**Das große Eisenbahn-Domino.**



für die Jugend.  
28 Steine mit brillanten Abbildungen von Locomotiven, Personen- und Güterwagen, Couvres, Telegraphen, Bahnwärterhäusern, Weichen etc.  
In eleg. Carton. Preis 2 Mk. 50 Pf.

**Schatten-Porträts**  
bekannter und berühmter Personen zum Ausschneiden eingerichtet.  
Eine neue, so nützliche als angenehme Unterhaltung für die Jugend.  
In Serien mit je 48 Bildnissen.  
1. u. 2. Serie in eleg. Mappe. Pr. à 1 Mk. 50 Pf.  
Als etwas ganz Neues und Interessantes besonders empfohlen.

**Das brillante Mosaik-Album**  
oder die Kunst, in tausendfachen Abwechslungen die schönsten Mosaikbilder zusammenzustellen.  
Eine angenehme Beschäftigung für Knaben und Mädchen.  
Mit 36 fein gemalten Würfeln u. farb. Vorlagen.  
In eleg. Carton. Preis 1 Mk. 80 Pf.  
Große Ausgabe, mit 64 Würfeln. Preis 3 Mark.

**Neues Soldaten-Domino.**



für die Jugend.  
Mit Abbildungen von Soldaten aller Waffengattungen.  
In eleg. Carton. Preis 2 Mk.

**Drei heitere Stücklein.**  
Drei unterhaltende Spiele für die Jugend.  
I. Neues Farbenpiel. II. Der letzte Stein. III. Der Wolf kommt!  
In eleg. Carton. Preis 1 Mk. 50 Pf.

**Die große Gesellschafts-Lotterie.**  
Ein unterhaltendes Spiel für Jung und Alt.  
Mit 60 Loosen, Gewinn- und Nummerkarten.  
In eleg. Carton. Preis 1 Mk. 80 Pf.

**Das Deutsche Reich.**



Ein geograph. Lehr- u. Gesellschaftspiel für die Jugend.  
Mit 1 gr. Karte des deutschen Reichs in Farbendruck, 425 Anjagelätzchen mit Städten, Fluss- und Gebirgsnamen und 400 Belegstücken.  
In eleg. Carton. Preis 2 Mk. 50 Pf.

**Käse u. Maus.**



Ein belustigendes Gesellschaftspiel für die Jugend.  
Mit 1 großen Spieltableau, 13 Spielsteinen mit versch. Abbildungen u. Würfeln.  
In eleg. Carton. Preis 2 Mk.

**Schnipp, Schnapp, Schnurr,**  
oder das Fest der munteren Erdgeister.  
Ein Gesellschaftspiel für die Jugend.  
Mit 1 Spielplan u. 52 Belegkarten.  
In eleg. Cart. Preis 2 Mk.

**Das Spiel von Lilli's Puppe.**



Spiel und Erzählung zugleich, zur Unterhaltung für kleine Mädchen.  
Mit einem großen Spieltableau, 8 Puppenfächern und 2 Würfeln.  
In eleg. Carton. Preis 2 Mk.

Vorräthig in der G. Braun'schen Hofbuchhandlung in Carlsruhe.

<p>Das <b>Studenten-Spiel.</b></p>  <p>Eine höchst interessante Unterhaltung für die reifere Jugend, sowie für Erwachsene. Mit 8 fein color. Darstellungen aus dem Studentenleben, 32 Studenten-Portraits und einer Anzahl Spielbilletts, Namenkarten, Genjuren etc. In eleg. Carton. Preis 2 Mk.</p>	<p>Neuestes <b>Buchstabenspiel,</b> oder <b>Das Lesenlernen als angenehmer Zeitvertreib.</b></p> <p>Mit 214 Buchstaben nebst Interpunktionszeichen. In eleg. Carton. Preis 75 Pf.</p>	<p>Neuestes <b>Differensspiel,</b> oder <b>Das Rechnenlernen als angenehme Unterhaltung.</b></p> <p>Mit 84 Differenz und Rechenzeichen. In eleg. Carton. Preis 75 Pf.</p>	<p>Der <b>Kampf mit dem Eisbären.</b></p>  <p>Ein unterhaltendes Spiel für große und kleine Gesellschaften. Mit 5 feinen Bildern in Buntdruck und 8 Würfeln. In Carton. Preis 1 Mk.</p>
<p>Die <b>Extrafahrt.</b> Unterhaltendstes neuestes <b>Dampfwagenspiel</b> für die Jugend, sowie für Erwachsene. Mit 32 fein colorirten Bildern und vielen gedruckten Kärtchen etc. In eleg. Carton. Preis 1 Mk. 50 Pf.</p>	<p>Die <b>Regelbahn auf dem Tische.</b> Ein Gesellschaftsspiel für kleine und große Kegelfreunde. Mit 9 brillanten Kegelfiguren, Würfeln und Nummerbilletts. In eleg. Carton. Preis 1 Mk. 50 Pf.</p>	<p>Weltgeschichtliches <b>Lotto.</b> Eine so angenehme als belehrende Unterhaltung für die Jugend. Mit 60 historischen Abbildungen in Farbendruck, 132 Kärtchen mit geschichtlichen Begebenheiten und ausführlicher Geschichtstabelle. In elegantem Carton. Preis 2 Mk.</p>	<p>Ein unterhaltendes <b>Kleeblatt.</b> Drei interessante Spiele zur Unterhaltung und Erheiterung für Jung und Alt. I. Der Einsiedler. — II. Die Würfelscheibe. — III. Sieben Panzerkarten. In eleg. Carton. Preis 1 Mk. 20 Pf.</p>
<p>Die vier <b>Besten.</b> Vier allerliebste Spiele für die Jugend. I. Die Brieftaube. — II. Das Mühlgeln. — III. Fuchs und Hühner. — IV. Die Befehlung der Fehlung. In eleg. Carton. Preis 1 Mk. 50 Pf.</p>	<p>Der <b>Segel-Club.</b> Ein Gesellschaftsspiel. Mit 1 Spielplan, 12 Befehlssteinen mit Abbildungen von Segelbooten und 2 Würfeln. In eleg. Carton. Preis 2 Mk.</p>	<p>Die <b>Glocke und Hammer.</b> Ein unterhaltendes Spiel für große und kleine Gesellschaften. Mit 5 feinen Bildern und 8 Würfeln. In eleg. Carton. Preis 80 Pf.</p>	<p>Die <b>Abendgesellschaft, oder Wer bezahlt die Bowle?</b> Ein erweiterndes Gesellschaftsspiel. Mit 24 größeren und kleineren Abbildungen, sowie 24 Nummerkarten. In eleg. Carton. Preis 1 Mk. 50 Pf.</p>
<p>Neues Chinesisches <b>Geduld-Spiel.</b> Eine interessante Unterhaltung für Jung und Alt. Mit 7 geometr. Figuren und 12 Tafeln Vorlagen. In Einzel. Preis 60 Pf. Schlüssel zu den Vorlagen dieses Spiels. Preis 30 Pf.</p>	<p>Neuestes <b>Schach-Spiel</b> mit planiformen Figuren in brillanten Farben. (Größe 62 Gtmr. in Quadrat. In seiner Enveloppe. Preis 1 Mk.)</p>	<p>Der <b>Schlittschuhlauf.</b> Ein interessantes Spiel für Jung und Alt. Mit 1 großen Spielplan und 8 Schlittschuhläufer-Steinen. In eleg. Carton. Preis 1 Mk. 50 Pf.</p>	<p>Sammlung von <b>Lieblingspielen.</b> Für die Jugend zum Selbstfertigmachen, als angenehme Beschäftigung neu eingerichtet. Enthaltend: Schach, Mühle, Puff, Dame, Drehscheibe, Lotto, Domino. In eleg. Carton. Preis 2 Mk.</p>
<p>Die <b>Hasenjagd.</b> Ein Gesellschaftsspiel für die Jugend. Mit 1 Spielplan, 6 Befehlssteinen mit Abbildungen von Hasen und 6 dergleichen mit Abbildungen von Hundern und 1 Würfel. In eleg. Carton. Preis 2 Mk.</p>	<p>Die allerliebste <b>Puppenstube,</b> oder <b>Wie sich die kleinen Mädchen selbst eine Puppenstube, nur durch Ausschneiden mit der Schere, und ohne zu kleben, herstellen können.</b> Ein reizendes Beschäftigungsspiel für Mädchen. Mit 1 Puppenst. u. Taf. mit versch. Mdh. u. Hg. In eleg. Carton. Preis 2 Mk.</p>	<p>Das <b>Stangenklettern.</b> Ein belustigendes Spiel für die Jugend. Mit 60 verschiedenen Stangenheilen und Figuren, sowie mit einem Würfel. In elegantem Carton. Preis 1 Mk. 20 Pf.</p>	<p>Die <b>Frage- u. Antwortspiel</b> für Erwachsene. In Carton. Preis 75 Pf.</p>
<p>Die <b>Frage- u. Antwortspiel</b> für Erwachsene. In Carton. Preis 75 Pf.</p>	<p>Sieben arithmetische <b>Bauberkarten.</b> Eine interessante Unterhaltung für die Jugend. Preis 25 Pf.</p>	<p>Das große <b>Sternschießen.</b> Ein Gesellschaftsspiel für Jung und Alt. Mit prachtvollem Stern in mehrfachen Abwechselungen, zum Bräutlingssternschießen, sowie zum Bilder- und Nummern-Sternschießen etc. In ganz neuen Spielen arrangirt. In eleg. Carton. Preis 1 Mk. 50 Pf.</p>	<p>Die <b>musikalischen Komiker.</b> Eine angenehme Spielunterhaltung für die Jugend. Mit 40 Bildern in Farbendruck. In eleg. Carton. Preis 1 Mk. 50 Pf.</p>

Druck von G. H. Schulze in Gräfenhainichen.