

Badische Landesbibliothek Karlsruhe

Digitale Sammlung der Badischen Landesbibliothek Karlsruhe

Spielunterhaltungen und Jugendbeschäftigungen

Karlsruher Tagblatt.

Borräthig in der G. Braun'schen Hofbuchhandlung in Karlsruhe.

Das Empfehlenswerthe zu Festgeschenken für die Jugend!

Neue, interessante und wirklich gediegene
Spielunterhaltungen und Jugendbeschäftigungen
 in größter Auswahl und zu allen Preisen.

Verlag von Moriz Rühl in Leipzig.

Verlag von Moriz Rühl in Leipzig.



Großes Ritterspiel.

Eine höchst angenehme gesellschaftliche Unterhaltung
für die Jugend.

Mit 30 großen, fein ausgeführten Abbildungen von Rittern zu Pferde und zu Fuß und sonstigen Figuren aus der Ritterzeit, sowie von Helmen und Helmzierden.
In eleg. Carton. Preis 2 M.

Den Theilnehmern an diesem neuen, so leicht als uralten Spiele wird eines der prächtigsten Waffenspiele aus der Ritterzeit in der interessantesten Spielweise vorgeführt, nämlich ein Turnier, mit Abbildungen in all dem Glanz und der Pracht, welche bei Abhaltung solcher Feste entfaltet wurde. Es zeigen sich dabei stattliche Ritter in prächtigen Rüstungen, jeder mit besonderem Schmuck versehen, auf schönen, farbenreich geschmückten Kampfrossen, der Turnierrosette, der Kreismäntel und Herald, aufgestellte Helme mit den Helmzierden der Ritter, sowie Damen, durch welche am Schluß des Spiels die Sieger den Preis erhalten. Dem ganzen Spiel ist eine äußerst brillante Ausstattung gegeben und die Treue, Wahrheit und Schönheit der Bilder wird Jung und Alt anziehen, sowie auch die neue, angenehme und leichte Spielweise aufs Höchste interessieren wird.



RUD. v. HABSBURG. RAPHAEL. MOZART. d. GR. KURFÜRST. KARL d. GR. FRIEDRICH d. GR. SHAKESPEARE. DANTE. HEINRICH d. I.

Historisches Porträt-Lotto.

Ein interessantes und lehrreiches Spiel für die reifere Jugend.
Enthaltend 6 brillante Porträts mit 90 vorzüglichem Porträts berühmter Personen aller Völker und Zeiten, 90 Fragearten und einer Anzahl Belegstücke.
In eleg. Carton. Preis 2 M.

Dieses vollständig neue und geschichtlich lehrreiche Spiel ist Allen, welche ein passendes Geschenk für die reifere Jugend zu kaufen beabsichtigen, als etwas Vorzügliches angelegentlich zu empfehlen! — Es bildet dasselbe nicht nur während der langen Winterabende eine äußerst interessante und belehrende Unterhaltung für gesellige Kreise der Jugend, sondern es wird mit diesem Spiele durch die in Farbendruck vorzüglich ausgeführten 90 Bilder zugleich auch die „herrliche Porträt-Gallerie der berühmtesten Personen aller Völker und Zeiten“ (von der Urvater Kuppel bis zur Gegenwart) gelesen, so das damit der Jugend eine höchst unterhaltende und dabei gediegene und nützliche Gegenstand übergeben wird.



Neues Flaggen-Spiel.

Ein interessant-3 Gesellschaftspiel
für Jung und Alt.
Mit 36 Flaggen verschiedener Nationen von Kustfellen und 6 bunten Kustfellen,
sowie 18 Fragearten.
In eleg. Carton. Preis 2 M.



Neues geographisches Lotto.

Ein lehrreiches Gesellschaftspiel in Fragen und Antworten.
Mit
10 illust. Porträts, 150 Fragearten, Belegstücke u.
In eleg. Carton. Preis 2 M.

Preis à Heft 50 Pf.

1. Wachsbildkunst oder Käseplastik.
2. Leinwandarbeiten.
3. Strohmöbel in Verbindung mit Leinwandarbeiten.
4. Seilmalerei.

Anleitung zu häuslichen Kunstarbeiten für die Jugend.

Jedes Heft, mit eleg. Umschlag in drei Farben, ist einzeln käuflich und enthält außer genauer Anleitung, auch noch 3 bis 4 Zeile in bunter Vorlesung über die Arbeit.

Preis à Heft 50 Pf.

5. Einlegetafel oder Marquetterie.
6. Holzmalerei.
7. Holzarbeiten.
8. Cartonagenarbeiten.
9. Porzellanmalerei oder Porzellanplastik.

Gebrüder Faber. Weihnachten 1879. Gebrüder Faber.

Wir haben unser großes Lager in Ellenwaaren zu dem hier ortsüblichen Weihnachts-Ausverkauf bestimmt und die Preise bedeutend herabgesetzt.
Königsstrasse 120, Gebrüder Faber, Marktplatz

Vorräthig in der G. Braun'schen Hofbuchhandlung in Karlsruhe.

Interessante, nützliche und angenehme Spielunterhaltungen und Jugendbeschäftigungen

Verlag von Moritz Ruß in Leipzig. in größter Auswahl und zu allen Preisen. Verlag von Moritz Ruß in Leipzig.

Naturgeschichtliches Lotto.

Eine belehrende Unterhaltung für die Jugend.
Mit 90 Abbildungen in Fortendruck auf 6 Lottoloseln, 90 Postkarten u.
In eleg. Carton.
Preis 2 M.



Der Eichhörnchen-Fang.

Ein heiteres Spiel für kleine Knaben und Mädchen, ganz leicht ausführbar eingerichtet.
Mit großem Spielplan, 24 scherzhaften Bildern, Reiger u.
In eleg. Carton. Preis 1 M. 80 Pf.

Schatten-Porträts

bekannter und berühmter Personen, zum Ausschneiden eingerichtet.
In Serien mit je 48 Bildnissen.
1., 2., 3. und 4. Serie im Couvert
a 1 M. 50 Pf.

Lieblingspielen.

für die Jugend zum Selbstfertigmachen, als angenehme Beschäftigung, neu eingerichtet.
Enthaltend: Schach, Mühle, Puff, Dame, Drehscheibe, Lotto, Domino.
In eleg. Carton. Preis 2 M.

Die Pferdeisenbahn

(Tramway).
Ein neues interessantes Gesellschaftsspiel.
Mit 4 Waggons, 8 Conducteurs, Controlleur und Bremsenführern, sowie 4 Stationsfahrern, vielen Fahrdienst u.
In eleg. Carton. Preis 2 M. 50 Pf.

Hans und Gretchen.

Ein Spiel für die Jugend.
Unter Zugrundelegung des gleichnamigen Märchens.
Mit 1 Spielplan, Belegsteinen u.
In eleg. Carton.
Preis 1 M. 80 Pf.

Großes chines. Bilderlegespiel

mittels 14 geometr. Figuren.
Eine neue, höchst sinnreiche u. angen. Unterh.
Mit 150 farbigen Vorlagen.
In eleg. Carton. Preis 1 M. 80 Pf.
Auflösungen dazu 1 M.

Pariser Ausstellungsspiel.

Eine erheiternde gesellige Unterhaltung.
Mit einem großen Spielplan, 2 Würfeln nebst vielen Belegsteinen.
In eleg. Carton. Preis 1 M. 50 Pf.

Literatur-Domino

Ein unterhaltendes Spiel für Jung und Alt.
Mit 30 illustrierten und 90 Literat.-Karten.
In eleg. Carton.
Preis 1 M. 20 Pf.

Das Müllerspiel, oder das Klappern.

Eine heitere gesellige Unterhaltung.
Mit 46 Bilderarten u.
In eleg. Carton.
Preis 1 M. 50 Pf.

Damenköpfe

in 1000 verschiedenen Verwandlungen.
Eine belustigende Unterhaltung für Jung und Alt.
In eleg. Carton.
Preis 1 M. 20 Pf.

Die allerliebste Puppenstube

oder: Wie sich die kleinen Mädchen selbst eine Puppenstube, nur durch Ausschneiden mit der Schere und ohne zu kleben, herstellen können.
Ein reizendes Beschäftigungsspiel f. Mädchen.
Mit 1 Puppenstube u. 6 Taf. mit 21 versch. Möbeln und 8 Figuren.
In eleg. Carton. Preis 2 M.

Das brillante Mosaik-Album.

Eine angen. Beschäft. f. Knaben u. Mädchen.
Mit 36 fein gem. Würfeln u. farb. Vorlagen.
In eleg. Carton. Preis 1 M. 80 Pf.
Dasselbe große Ausgabe.
Mit 64 Würfeln nebst farbigen Vorlagen.
Preis 3 M.

Bilder-Quartettspiel

für kleine Mädchen und Knaben.
Mit 60 Abbildungen auf 48 Kärtchen.
In eleg. Carton.
Preis 2 M.

Der Abendstern.

Ein neues Kundbrettspiel für die Jugend.
Mit 1 Spielplan und 25 farbigen Belegsteinen.
Im Einl. Preis 1 M. 50 Pf.

Kleeblatt.

Ein unterhaltendes
Drei interessante Spiele zur Unterhaltung und Belehrung für Jung und Alt.
I. Der Ginkgler. — II. Die Büttelscheibe. — III. Sieben Zauberarten.
In eleg. Carton. Preis 1 M. 20 Pf.

Soldaten-Domino.

Mit Abbildungen von Soldaten aller Waffengattungen.
In eleg. Carton.
Preis 2 M.

Katze und Maus.

Ein belustigendes Gesellschaftsspiel mit einem Spielplan, 13 Spielsteinen mit verschiedenen Abbildungen und Würfeln.
In eleg. Carton.
Preis 2 M.

Die vier Besten.

Vier allerliebste Spiele f. d. Jugend.
I. Die Bräuterei. — II. Das Mähdchen. — III. Rucks und Hühner. — IV. Die Belegung der Festung.
In eleg. Carton.
Preis 1 M. 50 Pf.

Drei heitere Stücklein.

Drei unterh. Spiele für die Jugend.
I. Neues Kartenpiel. — II. Der letzte Stein. — III. Der Wolf kommt.
In eleg. Carton.
Preis 1 M. 50 Pf.

Die Hasenjagd.

Ein Gesellschaftsspiel für die Jugend.
Mit 1 Spielplan, 12 Belegsteinen mit Abbildungen von Hasen und Hunden u.
In eleg. Carton.
Preis 2 M.

Omnibus-Spiel.

für die Jugend und Erwachsene.
Mit 12 Omnibusbildern, 84 Passagieren u.
In eleg. Carton.
Preis 2 M. 50 Pf.

Ziffernspiel,

Rechenlernen als angen. Unterhaltung.
Mit 84 Ziffern- und Rechenzeichen.
In eleg. Carton.
Preis 75 Pf.

Buchstabenspiel,

Lesenlernen als angen. Zeitvertreib.
214 Buchstaben und Interpunktionszeichen.
In eleg. Carton. Preis 75 Pf.

Spiel v. Tilly's Puppe.

Das Spiel und Erzählung zugleich für kleine Mädchen.
Mit Spielplan, 12 Belegsteinen u. 2 Würfeln.
In eleg. Carton. Preis 2 M.

Gesellschafts-Lotterie

in fünf Classen.
Ein unterhaltendes Spiel für Jung und Alt.
Mit 60 Loosen, Gewinn- und Nummernkarten.
In eleg. Carton.
Preis 1 M. 80 Pf.

Glocke und Hammer

oder das Schimmelspiel.
Ein unterhaltendes Spiel für große und kleine Gesellschaften.
Mit 5 feinen Bildern und 8 Würfeln.
In eleg. Carton. Preis 80 Pf.

Geduld-Spiel.

Eine interessante Unterh. für Jung und Alt.
Mit 7 geometr. Figuren und 12 Taf. Vorl.
Im Einl. Preis 60 Pf.
Schlüssel zu den Vorlagen dieses Spiels.
Preis 30 Pf.

Schnipp, Schnapp, Schnurr,

oder
Das Fest der munteren Erdgötter.
Ein Gesellschaftsspiel für die Jugend.
Mit 1 Spielplan u.
In eleg. Carton. Preis 2 M.

Studentenspiel.

für die reifere Jugend, sowie für Erwachsene.
Mit 8 Bildern aus dem Studentenleben, 32 Studenten-Porträts u.
In eleg. Carton. Preis 2 M.

Segel-Club.

Ein Gesellschaftsspiel.
Mit 1 Spielplan, 12 Belegsteinen mit Abbildungen von Segelbooten und 2 Würfeln.
In eleg. Carton. Preis 2 M.

Räder-Räthsel.

Ein historisches Combinationspiel in Bild und Wort für die reifere Jugend.
In eleg. Carton.
Preis 2 M. 50 Pf.

Die Extrafahrt.

Unterhaltendes Dampfwanenspiel für die Jugend, sowie für Erwachsene.
Mit 32 fein colorierten Bildern und vielen gebrauchten Kärtchen u.
In eleg. Carton. Preis 1 M. 50 Pf.

Eisenbahn-Domino

für die Jugend.
28 Steine mit farbigen Abbildungen von Locomotiven, Waggons u.
In eleg. Carton.
Preis 2 M. 50 Pf.

Das deutsche Reich.

Ein geogr. Lehr- u. Gesellschaftsspiel f. d. Jugend.
Mit 1 gr. Karte des deutschen Reichs in Farbendruck, 425 Anlagekärtchen mit Städte-, Fluß- und Gebirgsnamen u. 300 Belegstücken.
In eleg. Carton.
Preis 2 M. 50 Pf.

Das große Sternschießen.

Ein Gesellschaftsspiel für Jung und Alt.
Mit prachtvollem Stern in mehrf. Abwechsel., zum Prämien-Sternschießen, sowie zum Bild- und Nummern-Sternschießen u.
In ganz neuen Spielen arrangirt.
In eleg. Carton. Preis 1 M. 50 Pf.

Die Regalbahn

auf dem Tische.
Ein Gesellschaftsspiel f. kl. u. gr. Regelfreunde.
Mit 9 brillanten Regelfiguren, Würfeln und Nummern-Billets.
In eleg. Carton. Preis 1 M. 50 Pf.

Das Weltrennen mit Hindernissen.

Ein Gesellschaftsspiel.
Mit 1 großen Spielplan, 4 Reiterfiguren und 1 Kreiselloulette nebst Kreisell.
In eleg. Carton.
Preis 2 M. 50 Pf.

