

# **Badische Landesbibliothek Karlsruhe**

**Digitale Sammlung der Badischen Landesbibliothek Karlsruhe**

F.W. Döring, Karlsruhe

Hervorragende Geschenke für den Weihnachtstisch! Unterhaltende Spiele!



**MONA** auch Vogelspiel genannt.  
 Ein Farbenwürfelspiel!  
 Für Kinder von 4-12 Jahren ein reizendes, neues Spiel! Verschiedenfarbige Vogelnestchen streben dem Neste zu. Es wird mit farbigen Würfeln nach farbigen Punkten gespielt und kreuz und quer gezogen. Die Ausführung ist künstlerisch.  
 Preis Mk. 3.—

**Zotnar Megendorfer**

hat mit dem „Nationenspiel“ ein wirklich überraschend spannendes und heiteres Spiel geschaffen. Fast alle europäischen Völker kommen darin vor.

Wer nicht will — muß lachen.  
 Es ist prächtig ausgeführt und kostet nur

Mk. 2.80.



Ein lustiges Spiel- und Geispielspiel mit Grundtafel.

**Drei Sechzehn!**

16, 16, 16.

Es giebt kaum ein unterhaltenderes Spiel als das Zahlenspiel „Dreisechzehn.“ Es will mit Glück und Geschick gespielt sein, bereitet viele Überraschung, ist aber leicht und angenehm zu spielen.

Wer in einer Gesellschaft (jung oder alt!) ein anregendes, fesselndes Spiel arrangieren möchte, wird mit „Dreisechzehn“ seinen Zweck erreichen.  
 Preis 75 Pf.



**Hafners Lesespiel.**

Ein Beschäftigungsspiel für junge Menschen mit einem beschreibenden Schreibbuch von Lehrer Hafner. Aus ca. 450 Kärtchen mit einzelnen Buchstaben können Worte und Sätze zusammengestellt werden.  
 Preis auf. Mk. 1.20.



**Ein geographisches Lotto!**

Das Lottospiel ist stets ein beliebtes Spiel. In diesem prachtvoll ausgestatteten geogr. Spiele beschneitigen wir uns aber nicht nur mit blossen Ziffern. Nein, hier haben wir statt der Zahlentafeln schöne richtige Landkarten vor uns, auf denen geographische und geschichtliche Punkte deutlich markiert sind. Einer der Mitspieler ruft dann die geogr. Namen aus, die auf kleinen, in einem Beutel befindlichen Karten verzeichnet stehen. Wessen Landkarte zuerst völlig besetzt ist, hat gewonnen. — Ein sehr unterhaltendes, anregendes und belehrendes Spiel.  
 Preis Mk. 3.50.

Preis Mk. 3.50.

**Geographisches Geduldspiel.**

Matiers



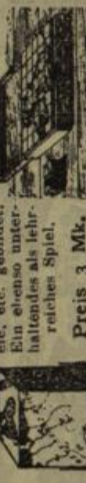
Das Beispiel: Abbildung einiger der ausgezeichneten Städte aus der Karte von Deutschland. Im vorderen Teil in diesem Spiel 270 Länder einzelstaatlich.  
 Preis Mk. 10-14 Jahren.

In diesem anregenden Beschäftigungsspiel sind alle Länder, Meere und Inseln nach ihren Grenzen in einzelne Stücke ausgelegt (wie z. B. Baden und Württemberg, Bayern und Österreich, Preussen u. s. w.). Die Spieler können dann solche Länder zusammenlegen, die zusammengehören. In jedem Spiel gibt es sechs Kategorien: Deutschland, Europa, Amerika, Asien u. s. w. Es giebt kaum ein unterhaltenderes Spiel als dieses. Es ist ein ausgezeichnetes Spiel für alle Altersklassen. Preis Mk. 6 Karten meist 6 farbigen Blättern Mk. 3.50.

**Geographisches Cubusspiel.**

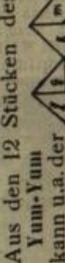
(Der junge Geograph.)

Durch Zusammensetzung von Würfeln (Cubussen) werden 6 prächtige Landkarten von Deutschland, Europa, Amerika etc. etc. geformt.



Ein ebenso unterhaltendes als lehrreiches Spiel.  
 Preis 3 Mk.

Aus den 12 Stücken des Yum-Yum kann u. a. der Beweis für den Pythagoräischen Lehrsatz geführt werden.



**Schnapp!**

Für Alt und Jung.  
 Man verlange die mit obigem Titelbild versehene Ausgabe.



Wer sich ein anregendes, fröhliches Heiterkeit hervorruftendes Gesellschaftsspiel für Jung und Alt erwerben möchte, bestelle sich dieses Schnappspiel. Es enthält viele sehr feine farbige Bilder in einem eleganten Etui. — Der Preis ist nur Mk. 1.80.

**Yum-Yum**

Aus 12 geom. Figuren bestehend und 2 Büchlein mit 301 Aufgaben und Aufösungen. Ein sehr anregendes Selbstbeschäftigungs- und Geduldspiel.  
 Alles zusammen kostet nur 1 Mk.  
 Sophus Fromholt.

Obige empfehlenswerte Gesellschaftsspiele sind bei umstehend genannter Firma vorrätig!

# Interessante Gesellschafts- und Beschäftigungsspiele für Jung und Alt!

## Geschichtsspiel.

Dieses schöne und geistreiche Spiel hat eine Dame von hoher Abkunft für ihren Kinderpreis erfunden. Der Gang des Spiels ist originell: Auf einer durch ein Kunststückchen bewegten Schachplatte folgen die Mitspieler zur Sicher der Wirtge-schichte hinan. — Der Spieler hat ober auch, wer etwas weiß, kann den Siegespreis erlangen. 90 Karten bestimmen den Gang des Spiels, das lehrreich, aber frei von lehrhaft trockenem Beispielmach ist.



Preis Mth. 3.—

## Uhrenspiel

Lothar Megendorfer.



Lothar Megendorfers Uhrenspiel ist ein wirklich gelungenes Spiel, bei dem es hoch hergeht! Wenn der Nachtwächter ruft, die Uhren schlagen, der Uhrmacher schläft etc. giebt's ein grosses Gaudi. Man kann dieses anspruchslose, so recht für unsere Jugend passende Spiel — das sehr lustig aber ganz harmlos ist, nur bestens empfehlen.

## Reise ins österr. Alpenland:

Die „Reise durchs deutsch-österreichische Alpenland“ ist eines der vornehmsten Reiseispiele! Dornschin in beglückender auf die gelegene Ausstattung, wie auf den interessantesten Inhalt, der eines jeden Summers nicht entbehrt. — Preis nur Mth. 3.—



Über der Jugend die Schönheiten des Alpenlandes zeigen möchte, seine Berge, Gletscher und Alpen, seine Städte und Landschaften, Bergtouren, Alpenblumen und Trachten, laufe das schöne unterhaltende Spiel: Reise durch das deutsch-österreichische Alpenland.

## Eine Schweizerreise!

Wer macht sie nicht gerne! In diesem kunstvoll ausgestatteten Spiel wird uns dieser Genusses geboten, und in einem lustigen anregenden Spielzug lernen wir das ganze schöne Schweizland kennen. Was Vater und Mutter auf ihrer Reise sehen, hier wird's im unterhaltenden Spiel der Jugend zu eigen — die vielen bekannten aber noch ernstesten Erlebnisse, die Otto und Anna in dieser Stadt, an jenem Bergsee erleben, durch-suchen das ganze schöne Spiel in angenehmer Weise und so werden wir nicht bloss der Wissenschaft ge-genständlich, sondern auch an diesem vollen Recht. — Der er-greifende, neuartige, bestmögliche Spielzug für den Welt-frieden des Publikums stellen die besten Gewinne für den Welt-frieden dieses Spieles innewohnt. — Preis 3 Mth.



Die nachstehenden Spiele empfehlen sich nicht bloß vermöge ihrer sehr schönen, sorgfältigen Ausarbeitung, sondern auch durch die bildliche Teil derselben, welche die Fünftklässlerhand bilden. — Sonderbar auch durch ihre besonders sachgemäße, dem Fingernemmt sich anpassende Redaktion.

Die „Deutsche Lehrer-Zeitung“ enthielt über eine Anzahl dieser Spiele eine längere Besprechung, die mit folgenden Worten schließt:

„So erdheben uns denn die genannten Spiele geeignet, als sehr passende Neuzugänge für die Quelle vieler Stunden zu werden, die nicht mit dem Zurechtgehen der Festtage verfliegen, sondern auch über viele treue Winterstage und Abende hindurchleben und lebendig sprechen werden. Sie seien daher allen Eltern und Jugendfreunden, sowie der deutschen Jugend selbst aufs wärmste empfohlen!“

## Puppenmütterchens Schulschule.

herausgegeben von Agnes Lucas.

## Die grosse Ausgabe

1. Ein Buch mit Anleitung und Erklärung.  
2. Die 8 Schrittmutterbögen in eleganter Mappe.  
3. Eine kleine Puppenmutter in den Schrittmutter passender.  
4. Zwei hübsche Klappen für die Puppenmutter und Stoff.  
5. Eine Vorrichtung zum Puppenspielen der Schrittmutter.  
6. Ein hübscher, reich gedruckter Kasten zur Aufbewahrung.  
Preis der großen Ausgabe M. 6.—



Es ist ein Beschäftigungsspiel ersten Ranges, anregend und bildend zugleich.

## Die kleine Ausgabe

(Buchausgabe) kostet nur Mth. 3.50 und besteht aus dem



Musterbogen (Anleitung und Erklärung) und einer hübschen Mappe mit 8 Schrittmutterbögen farb. Probeklappen u. Kopiervorrichtung.



Flower Döring, Karlsruhe,

hält alle in diesem Prospekt beschriebenen Spiele etc. vorrätig und empfiehlt dieselben bestens.