

# **Badische Landesbibliothek Karlsruhe**

**Digitale Sammlung der Badischen Landesbibliothek Karlsruhe**

## **Guide pour jouer à la roulette et au trente-un ou rouge et noire**

**Weih, J. J.**

**Baden-Baden, [1854]**

Significations des caractères alphabétiques et autres signes contenus au tableau planche II, indiquant les diverses chances qu'offre le jeu, et les attirails des banquiers

[urn:nbn:de:bsz:31-92087](https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:bsz:31-92087)

**SIGNIFICATIONS** des caractères alphabétiques et autres signes contenus au tableau planche II, indiquant les diverses chances qu'offre le jeu, et les attirails des banquiers.

---

**DÉSIGNATIONS DES CHANCES.**

L'**A** indique la chance appelée **NOIRE**, régie par la première rangée de cartes que le tailleur couche sur le tapis.

Le **B** désigne la chance dite **ROUGE**, régie par la seconde rangée.

Le **C** marque celle appelée **COULEUR**, régie par la première carte que marque la première rangée.

Le **D** indique la chance nommée la **CONTRE-COULEUR** ou **INVERSE**, régie par la couleur opposée.

L'**E** la **PRISON** de chaque chance.

**ATTIRAILS DES BANQUIERS.**

1) Masse principale que les banquiers exposent au jeu, formant la Banque.

2) Rouleaux d'or et d'argent enveloppés dans du papier.

3) Espèce de petites corbeilles divisées en compartiments et contenant diverses espèces d'or.

4) Talon, contre lequel est placé le sixain ou groupe de cartes qui forme la taille.

5) Corbeille placée dedans la table devant le tailleur, dans laquelle il pousse les cartes après la couche de chaque coup.

**N.** Rangée de cartes qui régit la chance appelée **NOIRK**.

**R.** Celle qui régit la chance dite **ROUGE**.

---