

Badische Landesbibliothek Karlsruhe

Digitale Sammlung der Badischen Landesbibliothek Karlsruhe

Kriegskunst zu Fuß

Wallhausen, Johann Jacob

[Frankfurt a.M.], 1631

Das Dritte Capitel. Von Quartirung eines Regiments

[urn:nbn:de:bsz:31-163196](https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:bsz:31-163196)



Das Dritte Capitel.

Von Quartirung eines Regiments.



N Quartirung eines Regiments hastu zweyerley Logirung vor dir:

Erstlich / die Quartirung im Feld / da du dich ins flache Feld logiren must.

Zum andern / Quartirung in Dörffern oder offenen Plätzen die nicht beschlossen / oder beschlossen sind.

Beu dieser zweyerley Logirung hastu nachfolgende acht Punctlein zu betrachten vnd in acht zunehmen:

1. Mit einem Regiment allein zu logiren.
2. Mit andern Regimentern logiren.
3. Mit Cavallerie oder Reuterey logiren.
4. Im Feld mit einer Wagenburg zu logiren.
5. Mit Beschanzung logiren.
6. Die Wagen mit den Soldaten bewahren.
7. Den Situm Loci oder Art des Landes darinnen man ist / es sey Bergicht oder flach / mit gehölz oder ohne Holz / mit Wasser oder ohne Wasser / hartes Land oder morastig / in Freundes oder Feindes Land.
8. In Feindes Land acht haben / ob der Feind zu Fuß oder zu Pferd in der nähe zu befahren ist / darnach alle Quartirung wol müssen consideriret vnd in acht gehalten werden / sich nach allen vorkommenden IncurSIONen vnd Einfällen des Feinds zu Pferd vnd zu Fuß zu wehren / vnd dargegen gefaste zumachen. Wir wollen allhie von dem ersten Puncten / welcher geschihet in Logirung vnd Quartirung eines Regiments allein ein wenig handeln / vnd die andere sieben Puncten etwas weilaufftiger nach Nohtturfft vnd Vermögen an seinem Ort erwegen vnd melden.

Die weil es aber sehr selten geschihet / daß ein Regiment allein / da entweder andere Regimente oder Reuterey nicht bey sind / darvon dann in Quartirung eines Lagers gedacht soll werden / so wil ich doch bey Gefäll ein Regiment allein zur marschiren hat / welches sich dann oft zu trägt vnd zu getragen hat (als mit dem Dönhöffischen vnd Orsenbeckischen Regiment / welche beyde Regimente von Königlich Majestät zu Polen vnd Schweden in die Muscow bestellt / ein jedes Regiment seinen besondern Zug vnd Passagie biß in des Feindes Land meiste Zeit allein marschiret / gehalten / vnd sonderlich das Dönhöffische Regiment / welches länger in Bestallung gewesen / dann das andere / in 600. Meyl wegs vnd drüber in auß: vnd einziehen gemarschiret / wie auch an andern Orten vnd Plätzen mehr) ein wenig angewiesen haben / wie man sich mit einem Regiment von zehen Fähnlein vnd 3000. Mann bequemest vnd füglichst logiren / vnd dasselbige auffo einfältigst / darinnen sich ein jeder Kriegsmann mit den Quartieren schicken kan. Dieses zu vollbringen verhalte dich also:

Wan du mit einem Regiment im Feld quartiren wilt / hastu vornemlich diese zweyerley Ding zu bedencken / die Gelegenheit des Lands darinnen du bist / vnd die Gelegenheit des Feinds. Was die Gelegenheit des Lands betrifft / so man in des Feindes Land ist / vnd sich der Einfällen oder Angreiffung des Feinds besorget / vnd nicht zu gar sicher ist / so hastu allerley Vorthail warzunehmen / die dir dienlichen sein können / vnd Situs Loci dir wol bes

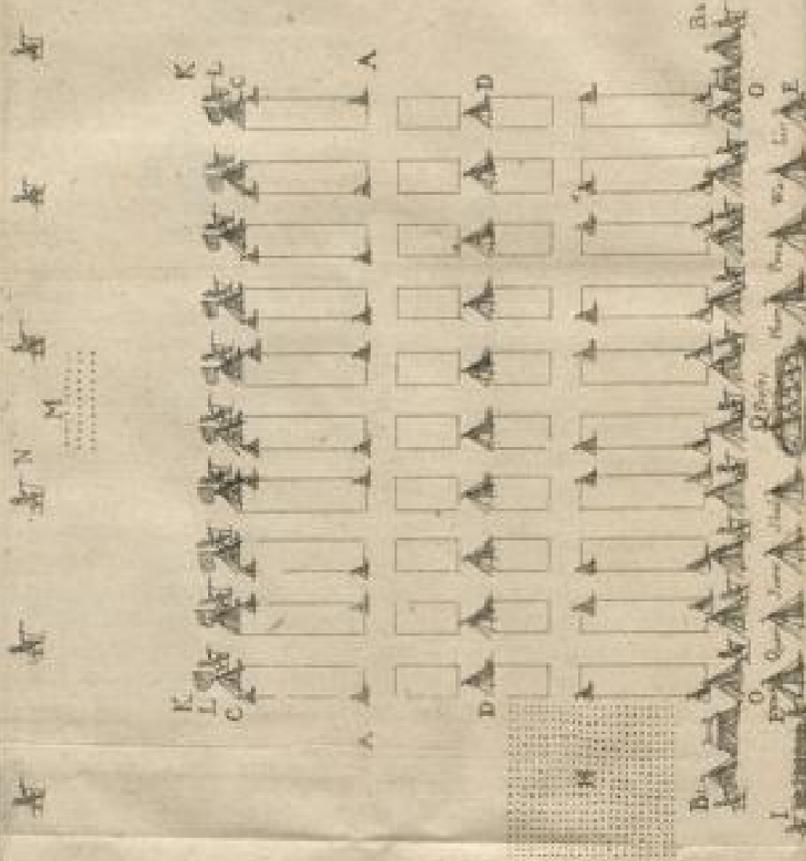
lande



Figura 26. Cap. 3. Part. 2.

N
N
N
N
N
N
N

M
M

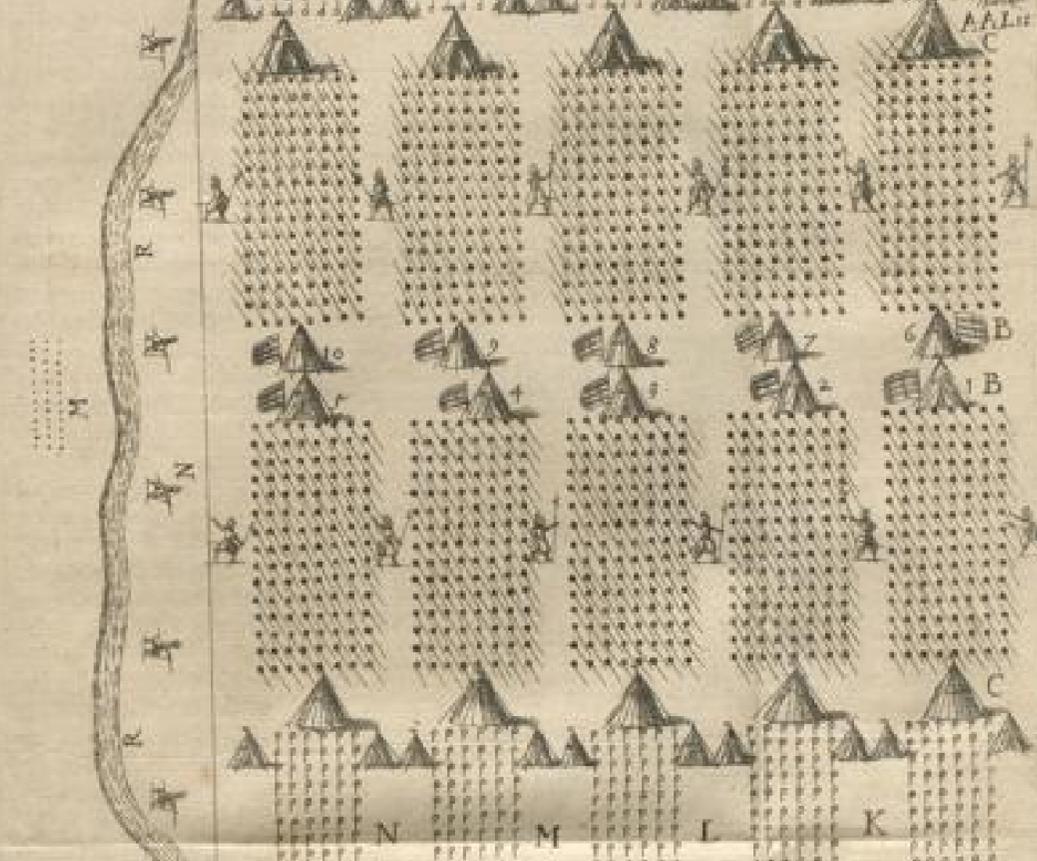


N
N

N
N
N
N
N
N
N

N
N
N
N
N
N
N

M
M



N
N

N
N
N
N
N
N
N

Figura .26. Cap. 3. Par. 7.

N N

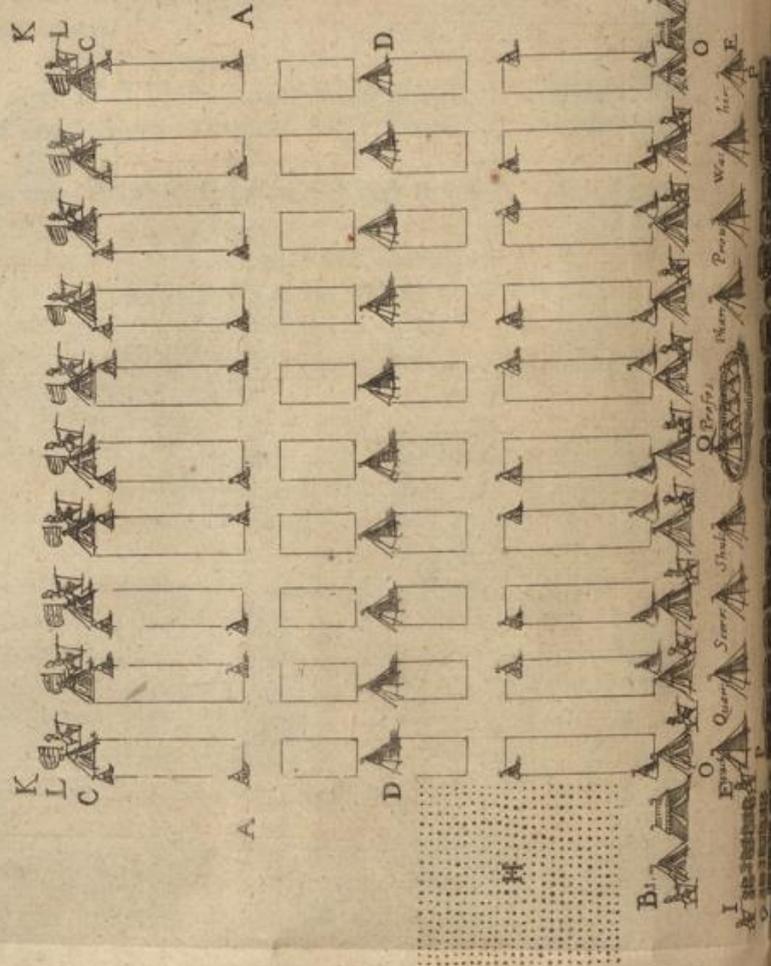
M

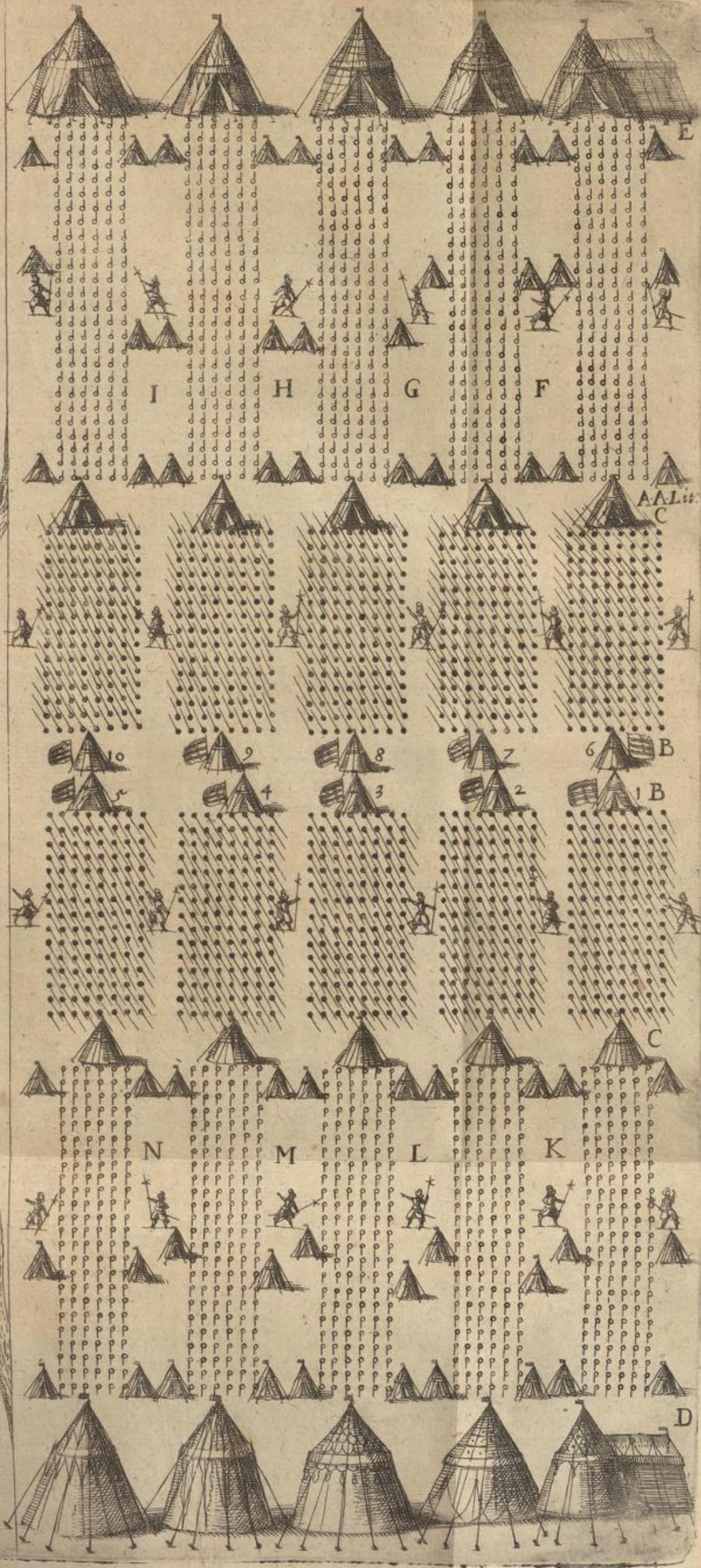
M

N

M

N N





M

M

M

kande seyn muß / als tieffe oder breite Wasser / hohe oder niedrige Berge / Büsche / Gehölz oder Wälder / Morast / Graben / vnd was dergleichen mehr im Zug offeriren, da du dann ein jedes von obgemeldten Stücken dir zum Nutzen im Quartieren machen kanst / vnd das Regiment gleichsam mit halber Bewehrungen der Natur / oder des Orts Gelegenheit versichern. Wann du nun dieser Vortheil einen von oberzehnten haben kanst / doch vor allem / daß du das Quartir an ein Rivier oder Wasser / kanst mit lauffen oder sprengen / doch also es erschehest / damit du kein Wassermangel deinen Soldaten vnd Pferden nöthig habest. Es ist auch nicht weit vom Quartier abgelegen / daß du es mit Gefahr des Feindes haben müßest / welches vor allem sonderlichen wil wol gemercket seyn. Das Quartieren wirt sonderlichen dem Quartiermeister befohlen / der seine Furirer von jedem Fähnlein vier oder sechs Furierschützen / die er in Besichtigung des Quartieren mit Aufschickung des Lands vnd des Feinds Gelegenheit sich zuerkundigen / aufschicket / vnd so es sein kan / sind diese Furirer vnd Furierschützen alle zu Pferd / doch also / daß sie ihr Obgewehr / als ihre Musqueten als zeit bey sich haben. Zu den Furierschützen werden allezeit die beste vnd unverdrossenste Soldaten genommen / welche dann zu des Regiments Nutzen in vielerley Occasionen können gebraucht werden / als wann man in unbekandten Feinds Landen zum Aufsuchung des Wegs / der Gelegenheit des Lands / in Aufspähung des Feinds / in Zuführung / Suchung vnd Convoygierung der Proviand oder Victualien, vnd außserhalb dieses / wann die Quartieren mit dem Regiment in vnterschiedene Dörffer oder Quartieren gesetzt / in aufwarten allezeit bey dem Obersten Tag vnd Nacht einer vmb den andern von jedem Fähnlein / welche der Oberste / so er es begehret / zu dem abgelegenen Hauptleuten / Befelchshabern vnd Fähnlein hin vnd wider schickt / welches geschicht in Logierung vnd Quartierung der Dörffer oder offenen Flecken / wie sie auch zu vielen andern Occasionen vnd Zufällen gebraucht können werden.

So du auß der Zugordnung ins Feld das Regiment logiren wilt / so laße die Fähnlein ein jegliches in sein Quartier (welches der Quartiermeister erst wol abgezeichnet vnd jedem Fähnlein sein Podium oder Begrieff abgetheilet / vnd mit kleinen Keßlein abgesteckt) sich zu logieren bereit machen. Führest die zehen Fähnlein neben einander in Ordnung wie sie gemarschiret / ordirest die Fähnlein / wie du im Quartieren zu logiren gedentest / da dann allezeit der Quartiermeister vom Regiments Wachtmeister sich erkundigen sol / wie er das Quartier begehret / viereckig / länglich / weit oder eng / rund oder Eckicht / so du die Fähnlein mit Spießen vnd Musquetirern also angeordnet / lässestu als dann durch die Furirer ein jedes in Ordnung wie die Hauptleut folgen / neben einander einfuriren / vmb die weite das Quartier eines Regiments leichtlichen vnd gewisest zuhaben / Die Quartieren denn leichtlich eckig / rund / breiter als länger / länger als breiter in Fronte, ja auff alle Zufall des Orts vnd Gelegenheit des Lands da du quartirest / wann du die Zahl der Fähnlein / wie viel ihrer sind / vnd wie stark von Soldaten jedes Fähnlein / so gib einem jeden Kriegsmann / (wann du Feld vnd Spacium genug / vnd wann dir es mangelt / oder du es mit Fleiß / auß Ursach / so dich darzu treiben / es enger in Circumferents begehrest) vier Schritt Felds zum Quartieren / darauff er seine Hütten vnd Logierung Raum vnd ober Raum genug hat (welche vier Schritt ein doppel Distantien ist / welches du brauchest mit Gliedern vnd Reypen öffnen im Exercitio oder trillen / wie du es nennest / da dich dann auch das Exercitium das Quartieren sehr hüpsch lehret vnd weiset) gibst also vieren Soldaten in ihr Circumferents oder Begrieff 16. Fuß in das viereckend oder runde / mit welchem Raum Felds sich 4. genugsam behelffen können. Wiltu aber die Quartieren was weitläufftiger haben / kanstu sie so weit vnd eng / nach deinem Wolgefallen vnd nach erheischender Zeit vnd Nohturfft genugsam erweitern vnd einziehen / als Exempli gratia:

Wiltu ein viereckend Quartir von dem Regiment 3000. Mann haben / ordire jedes Fähnlein im Zug oder vor dem Quartier also: Nimm hinden vnd vornen den halben Theil Musquetirer jeder Helffte oder anderthalb Corporalschafft / mach auß jeder Helfften drey Reypen / vor dem Fähnlein ein ganze Corporalschafft / sind zwo Reypen / in einer Reypen vornen an der Corporal / darneben sein Landpassat / vnd den Landpassaten von der zwey-

ten Corporalschafft/wie du in *Litera A*, *Numero 1. 2. 3.* gezeichnet siehest. In *Figura 25.* ist *Numero 1.* der erste Corporal/ *Numero 2.* sein Landpassat. *Numero 3.* der Landpassat der zweyten Corporalschafft/ vnd hat ein jeder hinter ihm seine Soldaten/ so er auff der Wacht allein Commendiret, machen drey Reyen/ darneben stelle eine Chergant/welcher die vierdte Reye macht/ als in *Numero 4.* Die Spiessen stelle all in vier Reyen/ vnd theile sie in zwey Theil/wie im Zug/ als in *Lit. B* vnd *C*, du vor dir siehest: Die andere Helffte der Musquetirer/ so da auch anderhalb Corporalschafft/ stelle wie die vorderste in drey Reyen/ in jeder Reyen sein Corporal vnd Landpassat/wie du in *Litera D*, *Numero 1. 2. 3.* *Num. 1.* den zweyten Corporal mit seiner halben Corporalschafft/ *Num. 2.* der Landpassat von der dritten Corporalschafft/ vnd *Num. 3.* der dritte vnd letzte Corporal/ darneben als in *Numero 4.* machet auch die vier Reyen/wie du dieses erste Fähnlein geordnet/ so ordire sie alle.

Wenn du sie also alle zehen gestellt/ so hat der Quartiermeister jedes Fähnlein sein Quartier mit Reißlein abgestochen/wie du in dem Buchstaben *E* siehest.

Wann du das Regiment vor dem Quartier also geordnet/ so lässestu ein jeden Zuzirer sein Fähnlein in sein Stelle vnd abgezeichneten Platz führen/ hältst im Quartier mit jedem Fähnlein still/lässest alle Musquetirer vñ Spiessen in solcher Ordnung sich stellen/wie ich dir im vierdten Theil gewiesen/ Nemlich mit behörlicher Distantien/welches sind zweyen Schritt von einander in Gliedern vnd Reyen/lässest Reyen vnd Glieder recht stehen/wie im *Exercitio* des vierdten Theils gewiesen. Wann nun Glieder vnd Reyen also in behörlichen Distantien stehen/so lässestu die vorderen Musquetirer stillstehen/ vnd vorse den ersten Truppen Spiessen/ so da vier Reyen sind/ vier Schritt zu rückt/ oder lässest sie vier Schritt in ihren Reyen zu rückt treten/ also das du zwischen den vordersten Spiessen/ vnd vordersten hinter Theil Musquetirer zwey doppelte Distantien des Trillens (welches acht Schritt sind) Platz lässest/ als in *Litera B*, vnd gib dir dieses die erste Gassen zwerch durchs Quartier/ wie du mit diesen die erste Gassen gemacht/ also zwischen den zweyen Truppen Spiessen/ als in *Litera C*, lasse zwölff Schritt oder anderhalb doppel Distantien zu rückt treten/ Platz vnd Raum machen/ gib dir die zweyte zwerch Gassen durchs Quartier/ vnten zwischen den hintern Musquetirern vnd letzten Spiessen lasse auch/ wie in den vorigen zweyen Distantien/ eben so viel Raum/ vnd gib dir die dritte zwerch Gassen/ als in *Litera D*, mit *Numero 12* du siehest. Wann du die Gassen also gemachet/ lasse sich das Volk widerumb in ihre behörliche Distantien/ Gliedern vnd Reyen recht stellen/ sage dann zu ihnen: Links öffnet eure Reyen mit doppelter Distantien/ machet vier Schritt (dann die einfache Distantie im Trillen ist zweyen Schritt/ die doppelte Distantie ist vier Schritt/ zwey doppelte oder vierfache Distantien sind acht Schritt) die Glieder lasse in ihrer Distantien stehen/ siehe als dann das erste Fähnlein/ wie du in *Litera A, B, C, D*, siehest/wie du dich mit dem ersten Fähnlein verhalten/ also procedire mit allen andern/wie du in den Ziffern 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. siehest. Zwischen jedem Fähnlein längs abe/ so du wilt/ lasse acht Schritte oder zwey doppelte Distantien/ wie du siehest/ die Gassen seyn durchs Regiment/ oder längs durch die Fähnlein.

Wann die Fähnlein also gestellt/ die Glieder in ihre Distantien/ vnd die Reyen in doppelter Distantien/ so hat ein jeder Kriegoman aufferhalb Befelchshaber ins viereckige acht Schritte Feld vnd Raum (mit welchem sich zweyen Soldaten sehr wol behelffen können) zu seiner Hütten zu bawen/ lässest als dan ein jeden Soldaten sein Gewehr niederstellen oder legen/ vnd sich zum Hüttenbawen bereit machen. Wann du nun die zehen Fähnlein/ nemlich jedes in vier Reyen/ vñ die Reyen in doppelter Distantien/ die Glieder in einfacher Distantien/ vnd zwischen jedem Fähnlein längs abe zwey doppelte Distantien oder acht Schritt/ Witten durch die zwerch Gassen auch zwey doppelte Distantien oder acht Schritt gestellt/ findestu das Quartier mit den zehen Fähnlein vnd zehen Gassen von *Litera A*, bis zu *Lit. A*, zwerch 248. Schritt/ so breit ist das Quartier/ vñ von *Lit. A*, bis zu *Lit. D*, die länge mit den Soldaten ihr Raum vnd fünf zwerch Gassen/ als oben vnd vnten 1. vnd Witten herdurch 3. haben 200. Schritt/ ist also die Quartierung oder Logierung des Regiments 48. Schritt breiter als es länger ist/ seine vier Eck aber zu erhalten/ ist dieses: Dem Fähnderich gibstu in die

die Länge vor jedem Fähnlein 24. Schritt in die Länge sein Gezelt / das Fähnlein vnd die Wacht bey dem Fähnlein darauff zustellen / vnd dem Hauptman gibstu auch vnten am Quartier des Fähnleins auch 24. Schritte zu seinen Zelten vnd Bagagien (zwischen der Haupteuten vnd Fähndrich ihren Gezelten lässestu ein Gassen von acht Schritten weit / wie angezeigt) machen zusammen 48. Schritte / also daß das Quartier jeßunder so lang als breit / kein Schritt breiter als länger / wie du von Ziffern 0. bis zu 0. in den vier Ecken messen kanst / hast also die Haupteut vnd Fähndrich logiret. Die Leutenampt lasse in die mittel zwerch Gassen ein jeden vor seinem Fähnlein / wie in *Litera C* du siehest / logiren. Die Cherganten vnd andere Befelchshaber / als Capitän des Armes, Feldschreiber vnd Schesrer / Furirer / so du sie hast / lasse sich in der Reyen / da der Chergant / neben einem jeden Fähnlein vnd Corporalschafft ein Reye gemacht die ledig / ihr Quartier nehmen / wie du mit Buchstaben jeden Platz findest. Der Corporal von Befreyten logiret nechst bey dem Fähndrich / wann du das Quartier also gelogiret / so findestu oben vnd vnten 240. Schritt breit vnd 240. lang / ist in seiner Circumferentz ins quadrat viereckend 960. Schritte / wiltu aber das Quartier weit haben / wann es dir zu eng fällt / so lasse alle Distantien zween oder vier Schritt / so weit du begehrest / sie erweitern / kanst mit diesem Modo vnd Weise leichtlichen vnd gering die Quartieren erweitern / auch enger einziehen / wie gefällig. Also hastu die Soldaten vnd Befelchshaber logiret / restieren die hohe Befelchshaber / als Wachtmeister / Quartiermeister / Secretarius, Schultheiß / Profos / Pfarherr / Proviandmeister / Wagenmeister / Hurenweibel / Marckedenter vnd Krämer / die Munition vnd Wägen.

Diese nun auch zu quartieren / logire die hohe Befelchshaber auff ein Reye vor den Haupteuten her / also daß du ein Gassen darzwischen lässest von 16. Schritt weit / zu ihren Zelten gibstu acht Schritt. Die Marckedenten logirestu vor den hohen Befelchshabern auch längs hinauff / also daß du zwischen den hohen Befelchshabern vnd Marckedentern auch ein Strassen von acht Schritt lässest. Die Marckedenter theilestu auch in zwo Gassen längs / lässest die Gassen 16. Schritt weit in der mitten längs durchs Quartier / vnd gibst jeder Reye den Marckedentern zu der Hütten acht Schritt / sind auff beyden Reyen 16. Schritt / wann du diese also gelogiret / findestu das Quartier 64. Schritt länger als breit / diese breite gibstu dem Obersten vnd Obersten Leutenampt / jedem 16. Schritt / neben zur Seiten ihrer Zelten / vnd neben zur Seiten des Obersten 32. Schritt zu einem ledigen Platz / da die Wacht oder die Parada alle Tag von allen zehen Fähnlein geschihet / auch da die Munition mit ihren Wägen neben des Wachtmeisters Gezelt gestellt wirt / hast als dann das Quartier widerum viereckicht / also daß es 304. Schritt breit vnd 304. Schritt lang / macht also in seiner Circumferentz ins quadrat oder viereckend das ganze Quartier mit allen 1216. Schritt / stehet als dann das Quartier / wie *Figura 26.* die in kleiner Forma im quadrat du siehest / A bis zu A sind die zehen Fähnlein / wie sie mit ihren Musquetirern vnd Spießsen logiret. B bis zu B, ist B 1. der Oberste sampt seinen Zelten. B 2. ist der Oberste Leutenampt vnd der acht Haupteuten ihre Zelten oder Quartier / zwischen beyden ein jeder hinter seinem Fähnlein. C bis zu C, sind die zehen Furirer / Fähndrich ihr Quartier / ein jeder vor seine Knecht. D bis zu D, sind die zehen Leutenampt mitten im Quartier ein jeder vnter seinen Spießsen. E, E, sind die hohe Befelchshaber auff einer Reye. F, F, sind die Marckedenter in zwo Reyen getheilet mit ihren Gassen. G, ist der Platz neben dem Wachtmeister / da die Munition vnd Wägen stehen / vnd mit Schildwachten von Spießsen verwachet wirt. H, ist der ledige Platz hinter des Obersten seinem Quartier zur Seiten / ist von dem Fähnlein an zu rechnen 48. Schritt / allhie wirt die Wacht von den zehen Fähnlein vor des Obersten Zelt auffgeführt. I, ist die Hauptwacht vor des Obersten Quartier. K, K, sind die Wachten so bey jedem Fähnlein gehalten werden. L, L, sind die Fähnlein / jedes vor seinen Soldaten aufgesteckt / vnd mit einer Schildwacht bewachet. M, M, sind die eussere acht Wachten so vmb das Quartier gestellt sind. N, N, sind die Schildwachten von den acht Wachten ausserehalb dem Quartier. O, O, ist die eussere Gasse zwischen den Haupteuten vnd hohen Befelchshabern. P, P, die zweyte Gassen zwischen den hohen Befelchshabern vnd Marckedentern. Q, ist der Profos. R, R, ist ein Wasserlein so nechst dem Quartier.

D ij

Das