

Badische Landesbibliothek Karlsruhe

Digitale Sammlung der Badischen Landesbibliothek Karlsruhe

Wärmetheorie & Hydraulik

Pieper, Andreas

Karlsruhe, 1872/73

I. Gleichgewicht d. Wassers

[urn:nbn:de:bsz:31-279864](https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:bsz:31-279864)

Wird es d. Flüssigkeit. Wenn alle diese Punkte gut begreifbar, wenn sie folgen einem unendl. H. Vorüber
 bis alle diese Punkte wieder folgen, so fällt die Bewegung in eine Gerade. Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die
 d. Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt. Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die
 Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt. Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die
 Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt. Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die

$df(\mu, T, du - dp) = d$ in der Formel
 Fall d. Flüssigkeit. Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt.

Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt. Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die
 Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt. Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt.

Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt. Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die
 Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt. Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt.

Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt. Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die
 Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt. Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt.

I. Gleichgewicht d. Wassers.
Voraussetzungen.

Es befindet sich ein Wasser in einem Gefäße, das aus einem homogenen Material besteht. Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt.

Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt. Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die
 Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt. Die Punkte werden jedoch fortbewegt, und die Bewegung d. Flüssigkeit wird als ein unendl. H. fortbewegt.

die hier beschriebenen Kräfte sind also durch die Kräfte $\omega^2 x$ und $\omega^2 y$ ersetzt. ...

$$Z = -ag + \omega^2 x, \quad Y = \omega^2 y \text{ und } Z = +cg - g$$

die Bewegungsgleichung der Differentialgleichung ist:

$$(-ag + \omega^2 x) dx + \omega^2 y dy - (1 \pm c) g dz = 0$$

Wenn man die Bewegungsgleichung in der Ebene der x und y Achsen betrachtet, so ist $dz = 0$ und x wird ...

$$\omega^2 (x dx + y dy) - (1 \pm c) g dz = 0$$

Wenn man die Bewegungsgleichung in der Ebene der x und y Achsen betrachtet, so ist $dz = 0$ und x wird ...

$$x^2 + y^2 - (x - \frac{ag}{\omega^2})^2 + y^2 = \frac{2(1 \pm c)g}{\omega^2} (z - C)$$

die Gleichung ist also eine Ellipse, die um $(\frac{ag}{\omega^2}, 0)$ im xy -Koordinatensystem ...

die Bewegungsgleichung in der z -Richtung ist $\frac{dp}{dz} = \mu z$ mit $\mu = \frac{g}{z}$...

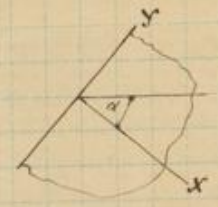
$$\frac{dp}{dz} = -\mu g (1 \pm c) \text{ somit folgt durch Integration: } p = -\mu g (1 \pm c) z + f(x, y)$$

die Gleichung der Bewegung in der z -Richtung ist $\frac{dp}{dz} = \mu z$ mit $\mu = \frac{g}{z}$...

$$p - p_0 = \mu g (1 \pm c) (h - z) \text{ oder wenn } \mu = \frac{g}{z} \text{ ist } p - p_0 = \frac{g}{z} (1 \pm c) (h - z)$$

hier ist μ die Winkelgeschwindigkeit der Rotation ...

die Bewegungsgleichung in der z -Richtung ist $\frac{dp}{dz} = \mu z$...

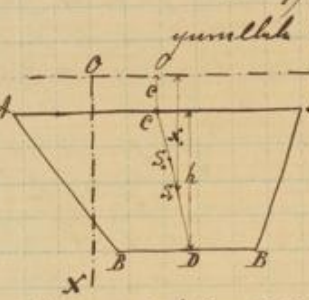


für diesen Coord. - System seine mit x in y Coord. axial behaltene Punkte
 der d. getrennten Stücke, x_0 in y_0 Coord. d. Hauptmittelp. S_0 und x, y d. ersten
 Continuation von S_0 . die nachgeordneten Abschnitte sind: $\int_{x_0}^x y z d\alpha$ und $\int_{y_0}^y x z d\alpha$
 & z_0 in z . Kopf d. bekannten Regel zur Bestimmung d. Mittelmittelp. axial
 Abstand gewählter Punkte ist: $x_1 = \frac{1}{2} \int y z d\alpha$ und $y_1 = \frac{1}{2} \int x z d\alpha$

Bestimmung seiner für S seine Hauptmittelpunkte:
 $x_1 = \frac{1}{2} \int x z d\alpha$ und $y_1 = \frac{1}{2} \int y z d\alpha$, übrigend ist: $z = \frac{z_0}{x} = \frac{z_0}{x_0} = \sin \alpha$ Abstand
 $\frac{z}{z_0} = \frac{x}{x_0}$ und somit: $x_1 = \frac{1}{2} \int x^2 d\alpha$ und $y_1 = \frac{1}{2} \int x y d\alpha$. Dies ist bekanntlich $\int x^2 d\alpha$
 d. Dreiecksmoment d. getrennten St.

in bezug auf die Hauptmittelpunkte und d. Abstand. In demselben ist die d. Hauptmittelp. S_0 d. getrennten
 St. eine Punkt irgendwo gewählt d. y Abs. p für d. Dreiecksmoment d. St. S in bezug auf die Hauptmittelp. S_0
 Punkt bezugspunkt mit S_0 d. Dreiecksmoment d. St. S in bezug auf die y Abs. also $\int x^2 d\alpha$
 bekanntlich = dieses Dreiecksmoment + d. Produkt d. St. S und d. Abstand von S_0 mit
 d. y Abs. gewählter Punkt also $= \int (x_0^2 + k^2)$. Dasselbe Stück aber mit p Abstand von:
 $x_1 = \frac{x_0^2 + k^2}{x_0} = x_0 + \frac{k^2}{x_0}$. die Coord. y_1 nicht = 0 sein, wenn
 die y Abs. Quadrantens. sind.

Die Hauptpunkte fallen in diesen bezugspunkt sind folgende bekanntlich:



1) für die d. getrennte obere Fläche wie Trapez, das zwei Seiten
 gewählte Punkte bezugspunkt wählen, also h und h' bezugspunkt und gewählt
 d. y Abs. für die also d. Fläche d. ersten die unter d. Mittel d. Trapez
 gewählte Fläche S . für die $h = a$ und $h' = b$, d. Höhe d. Trapez
 sei $= h$ und d. Formierung d. Daten h und y Abs. sei $= c$. suchen soll
 Kopf des d. Hauptmittelp. seiner d. Mittelmittelpunkt in d. Mittelkreis d. Trapez,
 also die d. Linie CD , wo C in D d. Mittel d. Trapez h und h' sind. für die
 aber S_0 d. Mittelmittelpunkt, S_0 d. Hauptmittelp. x_1 d. Abstand d. Mittelmittelp.
 gewählt von d. y Abs. sein ist: $x_1 = c + \xi$, wenn mit ξ die
 Formierung d. Mittelmittelpunkt S_0 von d. Daten h bezugspunkt sind. Wenn ξ zu finden, kann man sich
 d. Trapez in Trapez zerlegt denken durch bezugspunkt wählen, und es ist dann, wenn $h = a$ d. Fall
 eines solchen Trapez. betrachtet.

$\xi = \frac{1}{2} \int y z d\alpha$ unter ξ die Formierung d.
 Trapezbezugs punkt mit d. Daten h bezugspunkt, also ist:
 $x_1 = c + \frac{1}{2} \int x \xi d\alpha = c + \frac{\int_0^h (c + \xi) \xi [a - \frac{\xi}{h}(a-b)] d\xi}{h \frac{a+b}{2} \cdot c + \frac{h}{3} \frac{a+2b}{a+b}}$

da $x = c + \xi$ ist und die d. Trapez eines solchen Trapezbezugs punkt in d. Formierung ξ von $h = a - \frac{\xi}{h}(a-b)$
 Formierung findet sich: $x_1 = c + \frac{h}{2} \frac{2c(a+2b) + h(a+3b)}{3c(a+b) + h(a+2b)}$

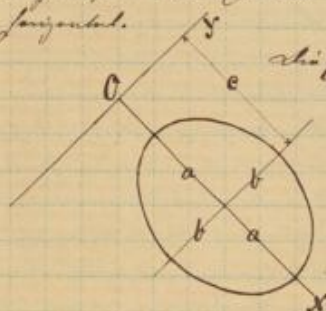
Wenn die Hauptpunkte d. Trapezbezugspunkt h und h' sind d. y Abs. bezugspunkt, ist $c = 0$ und
 also ist:
 $x_1 = \frac{h}{2} \frac{a+3b}{a+2b}$

Wenn d. Trapez ein Dreieck, unter h in d. y Abs. fällt, misst man $h = 0$ und, so wird $c = b = 0$.
 also
 $x_1 = \frac{h}{2}$

Wenn man d. Fall eines Trapez zu einem Trapezbezugspunkt überzugehen ist wenn $b = a$ zu setzen, so
 erfüllt man:
 $x_1 = c + \frac{h}{2} \frac{3c+2h}{2c+h}$ Wenn man d. Fall $h = a - c$ setzt,
 also d. d. Formierung d. unteren Trapez d.

Formelbezugspunkt von d. y Abs. p geht dieses Mittel d. unteren Trapez d.
 $x_1 = \frac{2}{3} \frac{a^2 - c^2}{a - c}$

2) Sei die gekrümmte Fläche eines Körpers durch die Ebene xy gegeben, die die Ebene $z=0$ schneidet. Die Projektion der Fläche auf die Ebene xy sei P , und die Projektion der Fläche auf die Ebene yz sei Q . Die Projektion der Fläche auf die Ebene xz sei R . Die Projektion der Fläche auf die Ebene xyz sei V . Die Projektion der Fläche auf die Ebene xy sei P , und die Projektion der Fläche auf die Ebene yz sei Q . Die Projektion der Fläche auf die Ebene xz sei R . Die Projektion der Fläche auf die Ebene xyz sei V .



Die Flächenformel der gekrümmten Fläche S ist $dS = \sqrt{1 + p^2 + q^2} dx dy$, wobei $p = \frac{\partial z}{\partial x}$ und $q = \frac{\partial z}{\partial y}$ sind. Die Projektion der Fläche auf die Ebene xy ist $dP = dx dy$. Die Projektion der Fläche auf die Ebene yz ist $dQ = q dx dy$. Die Projektion der Fläche auf die Ebene xz ist $dR = p dx dy$. Die Projektion der Fläche auf die Ebene xyz ist $dV = \sqrt{1 + p^2 + q^2} dx dy$.

Man kann die Projektion der Fläche auf die Ebene xy durch die Projektion der Fläche auf die Ebene yz und die Projektion der Fläche auf die Ebene xz berechnen. Die Projektion der Fläche auf die Ebene xy ist P , die Projektion der Fläche auf die Ebene yz ist Q , und die Projektion der Fläche auf die Ebene xz ist R . Die Projektion der Fläche auf die Ebene xyz ist V .

$$V = \int \sqrt{1 + p^2 + q^2} dx dy = \int \sqrt{1 + p^2 + q^2} dP$$

Man kann die Projektion der Fläche auf die Ebene xy durch die Projektion der Fläche auf die Ebene yz und die Projektion der Fläche auf die Ebene xz berechnen. Die Projektion der Fläche auf die Ebene xy ist P , die Projektion der Fläche auf die Ebene yz ist Q , und die Projektion der Fläche auf die Ebene xz ist R . Die Projektion der Fläche auf die Ebene xyz ist V .

1) Sei die Projektion der Fläche auf die Ebene xy durch die Projektion der Fläche auf die Ebene yz und die Projektion der Fläche auf die Ebene xz berechnen. Die Projektion der Fläche auf die Ebene xy ist P , die Projektion der Fläche auf die Ebene yz ist Q , und die Projektion der Fläche auf die Ebene xz ist R . Die Projektion der Fläche auf die Ebene xyz ist V .

2) Man kann die Projektion der Fläche auf die Ebene xy durch die Projektion der Fläche auf die Ebene yz und die Projektion der Fläche auf die Ebene xz berechnen. Die Projektion der Fläche auf die Ebene xy ist P , die Projektion der Fläche auf die Ebene yz ist Q , und die Projektion der Fläche auf die Ebene xz ist R . Die Projektion der Fläche auf die Ebene xyz ist V .