

# **Badische Landesbibliothek Karlsruhe**

**Digitale Sammlung der Badischen Landesbibliothek Karlsruhe**

## **Die deutsche Wehrmacht**

**Cigaretten-Bilderdienst Dresden**

**Dresden, 1936**

Die Infanterie

[urn:nbn:de:bsz:31-362493](https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:bsz:31-362493)

# Die Infanterie



49

**Marchübung.** Die Marschleistungen der Infanterie sind im Kriege oft von ausschlaggebender Bedeutung. So wird der Infanterist allmählich daran gewöhnt, 30-40 km mit vollem Gepäck zu marschieren und dann noch zu kämpfen.



50

**Infanteriespike.** Vormarschierende Truppen sichern sich durch Vorhutten, an deren Anfang eine „Spitze“ marschiert. Bei der Infanterie besteht eine solche aus mindestens einer Gruppe unter einem Offizier.



51

„Sicherer.“ Vorgehende Infanterie schützt sich durch „Sicherer“, die über die vordere Linie vorgeschoben sind. Der ständigen Fliegerüberwachung dienen „Luftspäher“.



52

**Schweres MG.** Im Feuerkampf. Das ERB kann 480 bis 600 Schuß in der Minute verschießen. Man schießt mit ihm aus offener wie aus verdeckter Feuerstellung und kann u. U. noch bis 3500 m gute Treffergebnisse haben.



53

**Maschinengewehrwagen.** Das Infanterieregiment hat 3 MG-Kompanien zu 12 Gewehren in 3 Zügen. Die Wagen des „Begleitzeuges“ werden vierspännig, die anderen zweispännig gefahren.



54

**Infanteriegeschützkompanie.** Jedes Infanterieregiment hat eine „Infanteriegeschützkompanie“ als „Begleitbatterie“. Sie ist mit 6 leichten Infanteriegeschützen und 3 mittleren Minenwerfern ausgerüstet.

# Die Infanterie



55

Gewehrschütze im Gefecht. Die „Schützentruppe“ sollen den letzten Widerstand des Feindes brechen. Ihre Gewehre ergänzen die Arbeit der LMG., welche heute die Träger des Feuerkampfes der Kompanie sind.



56

Leichtes Maschinengewehr. Wir unterscheiden luftgekühlte und – Bild 57 – wassergekühlte leichte MG. Leichte MG. können in 30 Sekunden 60 bis 80 Schüsse abgeben. Im allgemeinen wird mit ihnen nur bis 600 m geschossen.



57

LMG.-Trupp geht vor. Die 9 Schützenkompanien der Infanterieregimenter sind in 3 Züge zu je 3 Einheitsgruppen eingeteilt. Jede Einheitsgruppe hat einen Schützen- und einen LMG.-Trupp. Unser Bild zeigt ein wassergekühltes MG.



58

SMG. als Fliegergesch. Jede marschierende Truppe, jede Kasse, jede Unterkunft, jede Enge und jede Brücke muß heute ständig durch Maschinengewehre gegen Flieger gesichert werden.



59

Mittlerer Minenwerfer im Feuer. Mittlere Werfer haben ein Kaliber von 17 cm. Sie werden hauptsächlich gegen widerstandsfähige Ziele eingesetzt und können bis 5 m Erdddeckung durchschlagen. Schußweite 1400 m.



60

Leichtes Infanteriegeschütz in Feuerstellung. Das leichte Infanteriegeschütz reicht bis 3,5 km. Offene Ziele faßt es im Flachbahn-, verdeckte im Bogenschuß. Holz und Erde kann es noch bis 1 m Stärke durchschlagen.

# Die Infanterie



61

Meldekunde mit Gasmaske. Unsere Melde- und Sanitätshunde tun fast ausschließlich Dienst in vorderer Linie. Daher müssen sie, wie der Mensch, gegen die Wirkung der Kampfgase mit einer Maske geschützt werden.



62

Nachrichtenleute der Infanterie. Bei der Infanterie gibt es heute beim Regimentstab und bei den Bataillonen besondere Nachrichtenzüge. Außerdem verfügen die M.B.- und Infanteriegeschützkompanien über eigene Nachrichtstaffeln.



63

Radfahrer auf dem Marsch. Jeder Truppenteil verfügt über einzelne Radfahrer, die namentlich zu Melbezwecken Verwendung finden. Außerdem gibt es große geschlossene Radfahrerverbände als schnelle Kampftruppe.



64

Panzerabwehrkanone. Jedes Infanterieregiment verfügt über eine motorisierte „PAK“-Kompanie zur Abwehr von Panzerfahrzeugen. Ihre Geschütze können auf mittleren Entfernungen die Panzerungen durchschlagen.



65

Durchschneiden eines Drahthindernisses. Nicht immer können Drahthindernisse durch Beschießung genügend zerstört werden. So ist der Infanterist für ihre Zerstörung gut ausgebildet und gerüstet.



66

Handgranatenkampf im Graben. Im Grabenkampf ist die Handgranate die wichtigste Waffe der Infanterie, weil man mit ihr Ziele hinter Deckungen fassen kann, die den anderen Waffen nicht erreichbar sind.